

VFS

ПРОГРАММИРОВАНИЕ: ИГРЫ, ВЕБ, МОБИЛЬНЫЕ ПЛАТФОРМЫ

В КИНОШКОЛЕ ВАНКУВЕРА

Курс для тех, кто хочет повысить свой уровень разработчика и стать востребованным специалистом. Это будет самый интенсивный и творческий год твоей жизни: ты узнаешь, как с помощью передовых технологий создавать профессиональные программы. После обучения у тебя будет впечатляющее портфолио, а полученные навыки помогут привлечь внимание специалистов и агентов из самых разных отраслей.



РАБОТА НА РЕЗУЛЬТАТ

Ты начнешь с важнейших базовых знаний: от проектирования и производства до все более сложных методов разработки и языков программирования. Овладев основами, ты погрузишься в разработку игр, приложений для интернета и мобильных платформ, облачных проектов. К окончанию курса у тебя будет впечатляющее портфолио, которое откроет перед тобой самые широкие возможности.

СТУДИЙНЫЙ КОМПЛЕКС

Учиться и творить ты будешь в Ванкувере, где находятся более 8900 технологических компаний и 350 стартапов, насчитывающих свыше 80 000 сотрудников. Все необходимое доступно круглосуточно — студии, игровые залы, библиотеки с материалами. Тебе остается лишь раскрыть свой потенциал.

ЛУЧШИЕ В ОТРАСЛИ

Преподавательский состав объединяет профессионалов отрасли и лучших в своем деле. Возглавляет их Питер Уолш, разработчик игр с 12-летним стажем и опытом технического руководителя, старшего программного инженера и консультанта крупных проектов. На его счету также ряд книг о разработке игровых движков.

/ ТОЛЬКО ФАКТЫ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

1 год

НАЧАЛО

Январь, май, август

ПРОГРАММА ДЕЙСТВУЕТ

с 2014 года

ЧАСОВ С ПРЕПОДАВАТЕЛЕМ

30 в неделю

ЧАСОВ НА ДОП.ЗАДАНИЯ

30 часов в неделю

ОСНОВНЫХ ПРОЕКТОВ

4 в год (в среднем)

У ВЫПУСКНИКОВ

Диплом по программированию игр, веб- и мобильных платформ, онлайн-портфолио профессионального уровня, доступ к ярмарке VFS.

www.bellgroup.com.ua



“Программирование открывает все двери. Наши выпускники достойны любой команды разработчиков, будь то HTML5, C++, C# или JavaScript. Есть у них и опыт разработки приложений для iOS и Android. Во всем мире только наша школа способна дать так много за один год.”

Питер Уолш
ГЛАВА ОТДЕЛЕНИЯ

/ СОВЕТ ПОСТУПАЮЩИМ

Что тебя вдохновляет? Подготовь техническое портфолио: до трех своих проектов по программированию. Приложи свой лучший фрагмент исходного кода на одну-две страницы и описание каждого из проектов на страницу.

Нет примеров? Подготовь портфолио своих цифровых работ (не более 10 стр) где есть техническая составляющая. Подготовь описание-синопсис своего проекта мечты на одну-две страницы (игра, веб- или мобильное приложение)

/ ВАРИАНТЫ КАРЬЕРЫ

Свыше 90% наших выпускников находят работу по специальности в течение трех месяцев по окончании учебы. Вот лишь несколько вариантов профессий для выпускников курсов программирования VFS:

- РАЗРАБОТЧИК СРЕДСТВ ИИ
- РАЗРАБОТЧИК ДВИЖКОВ
- РАЗРАБОТЧИК ПОЛЬЗ. ВЕБ-ИНТЕРФЕЙСОВ
- РАЗРАБОТЧИК ИГРОВЫХ СЦЕНАРИЕВ
- ПРОГРАММИСТ ГРАФИКИ
- СПЕЦИАЛИСТ ПО МОБИЛЬНЫМ РАЗРАБОТКАМ
- СЕТЕВОЙ ПРОГРАММИСТ
- РАЗРАБОТЧИК ФАКТУР
- ТЕХНИЧЕСКИЙ АРХИТЕКТОР
- ТЕХНИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР
- РАЗРАБОТЧИК ПОЛЬЗ. ИНТЕРФЕЙСОВ
- ПРОГРАММИСТ VFX
- ВЕБ-РАЗРАБОТЧИК

/ НАШИ РАБОТОДАТЕЛИ

- ELECTRONIC ARTS
- KLEI ENTERTAINMENT
- TWO TALL TOTEMS
- DEMONWARE
- FUTURETOWN.IO
- LLAMAZOO INTERACTIVE
- AKIMBO CREATIONS
- TROJAN UTILITIES
- ZEROES 2 HEROES MEDIA
- HOTHEAD GAMES
- EMANAGE CRM
- AYOGO GAMES



/ ПРАКТИЧЕСКИЙ ОПЫТ

- C++
- JAVASCRIPT
- UNITY
- C#
- HTML5
- CSS3
- OBJECTIVE C
- AJAX
- PHP
- JAVA
- XML
- HLSL
- CGSL

/ РАБОТЫ ВЫПУСКНИКОВ

Брайан Йич, старший программист
KILLSHOT BRAVO

Хьюго Моралейда, программист
НЕ ГОЛОДАЙ: ВМЕСТЕ
НЕ ГОЛОДАЙ: КОРАБЛЕКРУШЕНИЕ

Дастин Линнингтон, ассистент
технического художника
UFC 2

» ГОТОВЫ
ПРИСТУПАТЬ?

+38 (056) 798-49-92
+38 (063) 209-88-29
+38 (068) 222-38-58
+38 (066) 347-78-61

ВАШ КООРДИНАТОР В СФЕРЕ ОБРАЗОВАНИЯ
WWW.BELGROUP.COM.UA

