



Погрузись в мир дизайна игр – с годовым курсом игрового дизайна в VFS. По атмосфере и интенсивности обучение полностью соответствует реальной игровой студии: здесь тебе предстоит воплощать свои мечты, создавая игры. После обучения у тебя будет впечатляющее портфолио и навыки, чтобы уверенно представить свой игровой проект аудитории из профессиональных дизайнеров, продюсеров и агентов.

#### **РАБОТА НА РЕЗУЛЬТАТ**

Начав с основ игрового процесса, ты будешь постепенно осваивать все более серьезные инструменты, включая Unreal, Maya и Unity. После ты сосредоточишься на производстве, выбрав две специализации из следующих: дизайн уровней, оформление игр, кодирование. Выпускники курса получают не только навыки и знание отрасли, но и знакомства, которые помогут обратить на себя внимание и получить работу мечты.

#### **СТУДИЙНЫЙ КОМПЛЕКС**

Учебный комплекс факультета игрового дизайна находится в Ванкувере по соседству со студиями мирового класса Electronic Arts и Capcom. Он в точности воспроизводит студии разработчиков, где тебе предстоит начинать свою карьеру. Здесь в VFS к твоим услугам круглосуточный доступ к студиям, игровым автоматам и отличной библиотеке игр.

#### **ЛУЧШИЕ В ОТРАСЛИ**

У каждого преподавателя курса серьезный опыт работы в индустрии игр. Возглавляет их Питер Уолш, разработчик игр с 12-летним стажем технического руководителя, старшего инженера-программиста и консультанта крупных проектов, автор ряда книг по разработке игровых движков. Твой итоговый проект в VFS будет курировать специально отобранный профессионал. Кроме того, тебе предстоит тесное знакомство с представителями отрасли – на лекциях, экскурсиях, разборах портфолио.



[www.bellgroup.com.ua](http://www.bellgroup.com.ua)

#### **/ ТОЛЬКО ФАКТЫ**

##### **ДЛИТЕЛЬНОСТЬ**

1 Год

##### **НАЧАЛО**

Январь, май, сентябрь

##### **ПРОГРАММА ДЕЙСТВУЕТ**

с 2004 г

##### **ЧАСОВ В КЛАССЕ/С ПРЕПОДАВАТЕЛЕМ**

30 в неделю

##### **ЧАСОВ НА ДОП.ЗАДАНИЯ**

30 в неделю

##### **МЕРОПРИЯТИЙ (В СРЕДНЕМ)**

30 в год

##### **ОСНОВНЫХ ПРОЕКТОВ**

4 в год

##### **У ВЫПУСКНИКОВ**

Диплом по гейм-дизайну, онлайн портфолио профессионального уровня, доступ к ярмарке вакансий VFS



“Мы убедились, что выпускники программы обладают необходимыми навыками и пониманием игровой индустрии, что существенно облегчает переход к реальной работе.”

Келли Джис, старший специалист по персоналу, **RELIC ENTERTAINMENT**

## // ВАРИАНТЫ КАРЬЕРЫ

Почти две thirds наших выпускников находят работу в игровой отрасли в течение полугода после окончания курса. Многие решают пойти своим путем и открывают собственные студии. Вот лишь несколько вариантов профессий для выпускников курсов игрового дизайна VFS:

- ДИЗАЙНЕР ИГР
- ТЕХНИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР
- ПРОГРАММИСТ
- ХУДОЖНИК ПО ИГРАМ
- ПРОДЮСЕР
- ДИЗАЙНЕР МЕХАНИЗМОВ И СИСТЕМ
- ДИЗАЙНЕР УРОВней И МИССИЙ

## / РАБОТЫ ВЫПУСКНИКОВ

- HALO 4
- SLEEPING DOGS
- MAX PAYNE 3
- PROTOTYPE 2
- MASS EFFECT 3
- SSX
- STAR WARS: THE OLD REPUBLIC
- WARHAMMER 40,000: SPACE MARINE
- DEUS EX: HUMAN REVOLUTION
- FIFA 15
- WITCHER 3: WILD HUNT
- HALO 5: GUARDIANS
- MORTAL COMBAT X
- LEAGUE OF LEGENDS
- LEAGUE OF LEGENDS

## / НАШИ РАБОТОДАТЕЛИ

- BIOWARE
- ELECTRONIC ARTS
- BLIZZARD ENTERTAINMENT
- RELIC ENTERTAINMENT
- ROVIO

## / СОВЕТ ПОСТУПАЮЩИМ

Есть проект мечты? Для начала приготовь синапсис на страницу с четким описанием концепции и жанра. На примере других игр объясни, как ты видишь результат. Кроме того, подготовь две страницы с диаграммами по специфике игровой механики и простейшей картой игрового мира.

» ГОТОВЫ  
ПРИСТУПАТЬ?

[www.bellgroup.com.ua](http://www.bellgroup.com.ua)

Ваш координатор  
в сфере образования  
+38 (056) 798-49-92  
+38 (063) 209-88-29  
+38 (068) 222-38-58  
+38 (066) 347-78-61

